## Curso: CI-0128 I ciclo 2022

## Grupo: 01

## Proyecto Integrador Bases de Datos e Ingeniería de Software

### **Artefacto de ceremonias de *sprint***

*Sprint planning*

| **Fecha de la ceremonia: 5/5/2022** | **Asistencia:**Leonel Campos Murillo.  Nayeri Azofeifa Porras.  Wendy Ortiz Alfaro.  Ronald Mauricio Palma Villegas.  Jeremy Vargas Artavia. |
| --- | --- |
| **Objetivo del sprint: Establecer las User Stories necesarias para poder brindar funcionalidades de creaciòn y observaciòn** | |

1. Lista de las *user stories* comprometidas a cumplir en el *sprint* ordenadas por prioridad (enlace de JIRA) El segundo link es por si el primero no sirve.

| Enlace de las *user stories* | Puntos |
| --- | --- |
| <https://ingesoftg001.atlassian.net/jira/software/projects/PCS/boards/3/backlog?selectedIssue=PCS-25>  <https://ingesoftg001.atlassian.net/browse/PCS-25> | 8 |
| <https://ingesoftg001.atlassian.net/jira/software/projects/PCS/boards/3/backlog?selectedIssue=PCS-24>  <https://ingesoftg001.atlassian.net/browse/PCS-24> | 3 |
| <https://ingesoftg001.atlassian.net/jira/software/projects/PCS/boards/3/backlog?selectedIssue=PCS-21>  <https://ingesoftg001.atlassian.net/browse/PCS-21> | 3 |
| <https://ingesoftg001.atlassian.net/jira/software/projects/PCS/boards/3/backlog?selectedIssue=PCS-1>  <https://ingesoftg001.atlassian.net/browse/PCS-1> | 3 |
| <https://ingesoftg001.atlassian.net/jira/software/projects/PCS/boards/3/backlog?selectedIssue=PCS-19>  <https://ingesoftg001.atlassian.net/browse/PCS-19> | 5 |
| <https://ingesoftg001.atlassian.net/jira/software/projects/PCS/boards/3/backlog?selectedIssue=PCS-3>  <https://ingesoftg001.atlassian.net/browse/PCS-3> | 5 |
| <https://ingesoftg001.atlassian.net/jira/software/projects/PCS/boards/3/backlog?selectedIssue=PCS-20>  <https://ingesoftg001.atlassian.net/browse/PCS-20> | 2 |
| <https://ingesoftg001.atlassian.net/jira/software/projects/PCS/boards/3/backlog?selectedIssue=PCS-2>  <https://ingesoftg001.atlassian.net/browse/PCS-2> | 2 |
| <https://ingesoftg001.atlassian.net/jira/software/projects/PCS/boards/3/backlog?selectedIssue=PCS-22>  <https://ingesoftg001.atlassian.net/browse/PCS-22> | 2 |
| <https://ingesoftg001.atlassian.net/jira/software/projects/PCS/boards/3/backlog?selectedIssue=PCS-11>  <https://ingesoftg001.atlassian.net/browse/PCS-11> | 5 |
| <https://ingesoftg001.atlassian.net/jira/software/projects/PCS/boards/3/backlog?selectedIssue=PCS-23>  <https://ingesoftg001.atlassian.net/browse/PCS-23> | 3 |
| <https://ingesoftg001.atlassian.net/jira/software/projects/PCS/boards/3/backlog?selectedIssue=PCS-5>  <https://ingesoftg001.atlassian.net/browse/PCS-5> | 3 |
| <https://ingesoftg001.atlassian.net/jira/software/projects/PCS/boards/3/backlog?selectedIssue=PCS-16>  <https://ingesoftg001.atlassian.net/browse/PCS-16> | 1 |

**Nota**: Las *user stories* deben cumplir con los criterios de *ready* para poder ser incluidas en la lista al finalizar el *sprint planning*.

*Sprint Grooming*

| **Fecha de la ceremonia:5/19/2022** | **Asistencia:**Leonel Campos Murillo.  Nayeri Azofeifa Porras.  Wendy Ortiz Alfaro.  Ronald Mauricio Palma Villegas.  Jeremy Vargas Artavia. |
| --- | --- |

1. Descripción de los temas o áreas analizados.Ejemplo: “discusión sobre la creación de empleados”.
2. Lista de las *user stories* modificadas.

| Enlace de las *user stories* |
| --- |
| https://ingesoftg001.atlassian.net/jira/software/projects/PCS/boards/3/backlog?selectedIssue=PCS-3 |
| https://ingesoftg001.atlassian.net/jira/software/projects/PCS/boards/3/backlog?selectedIssue=PCS-20 |
| https://ingesoftg001.atlassian.net/jira/software/projects/PCS/boards/3/backlog?selectedIssue=PCS-103 |
| https://ingesoftg001.atlassian.net/jira/software/projects/PCS/boards/3/backlog?selectedIssue=PCS-106 |
| https://ingesoftg001.atlassian.net/jira/software/projects/PCS/boards/3/backlog?selectedIssue=PCS-94 |
| https://ingesoftg001.atlassian.net/jira/software/projects/PCS/boards/3/backlog?selectedIssue=PCS-108 |
| https://ingesoftg001.atlassian.net/jira/software/projects/PCS/boards/3/backlog?selectedIssue=PCS-92 |
| https://ingesoftg001.atlassian.net/jira/software/projects/PCS/boards/3/backlog?selectedIssue=PCS-13 |
| https://ingesoftg001.atlassian.net/jira/software/projects/PCS/boards/3/backlog?selectedIssue=PCS-17 |
| https://ingesoftg001.atlassian.net/jira/software/projects/PCS/boards/3/backlog?selectedIssue=PCS-26 |
| https://ingesoftg001.atlassian.net/jira/software/projects/PCS/boards/3/backlog?selectedIssue=PCS-27 |
| https://ingesoftg001.atlassian.net/jira/software/projects/PCS/boards/3/backlog?selectedIssue=PCS-12 |
| https://ingesoftg001.atlassian.net/jira/software/projects/PCS/boards/3/backlog?selectedIssue=PCS-14 |
| https://ingesoftg001.atlassian.net/jira/software/projects/PCS/boards/3/backlog?selectedIssue=PCS-18 |
| https://ingesoftg001.atlassian.net/jira/software/projects/PCS/boards/3/backlog?selectedIssue=PCS-6 |
| https://ingesoftg001.atlassian.net/jira/software/projects/PCS/boards/3/backlog?selectedIssue=PCS-109 |
| https://ingesoftg001.atlassian.net/jira/software/projects/PCS/boards/3/backlog?selectedIssue=PCS-10 |

*Daily stand up*

1. Llenar una fila por sesión

| **Fecha** | **Asistencia** | ***Roadblock* reportado** |
| --- | --- | --- |
| 5/5/22 | Leonel Campos Murillo.  Nayeri Azofeifa Porras.  Wendy Ortiz Alfaro.  Ronald Mauricio Palma Villegas.  Jeremy Vargas Artavia. |  |
| 5/6/22 | Leonel Campos Murillo.  Nayeri Azofeifa Porras.  Wendy Ortiz Alfaro.  Ronald Mauricio Palma Villegas.  Jeremy Vargas Artavia. |  |
| 5/9/22 | Leonel Campos Murillo.  Nayeri Azofeifa Porras.  Wendy Ortiz Alfaro.  Ronald Mauricio Palma Villegas.  Jeremy Vargas Artavia. |  |
| 5/10/22 | Leonel Campos Murillo.  Nayeri Azofeifa Porras.  Wendy Ortiz Alfaro.  Ronald Mauricio Palma Villegas.  Jeremy Vargas Artavia. |  |
| 5/11/22 | Leonel Campos Murillo.  Nayeri Azofeifa Porras.  Wendy Ortiz Alfaro.  Ronald Mauricio Palma Villegas.  Jeremy Vargas Artavia. | Dudas UML |
| 5/12/22 | Leonel Campos Murillo.  Nayeri Azofeifa Porras.  Wendy Ortiz Alfaro.  Ronald Mauricio Palma Villegas.  Jeremy Vargas Artavia. |  |
| 5/13/22 | Leonel Campos Murillo.  Nayeri Azofeifa Porras.  Wendy Ortiz Alfaro.  Ronald Mauricio Palma Villegas.  Jeremy Vargas Artavia. | Error Framework |
| 5/16/22 | Leonel Campos Murillo.  Nayeri Azofeifa Porras.  Wendy Ortiz Alfaro.  Ronald Mauricio Palma Villegas.  Jeremy Vargas Artavia. |  |
| 5/17/22 | Leonel Campos Murillo.  Nayeri Azofeifa Porras.  Wendy Ortiz Alfaro.  Ronald Mauricio Palma Villegas.  Jeremy Vargas Artavia. |  |
| 5/18/22 | Leonel Campos Murillo.  Nayeri Azofeifa Porras.  Wendy Ortiz Alfaro.  Ronald Mauricio Palma Villegas.  Jeremy Vargas Artavia. |  |
| 5/19/22 | Leonel Campos Murillo.  Nayeri Azofeifa Porras.  Wendy Ortiz Alfaro.  Ronald Mauricio Palma Villegas.  Jeremy Vargas Artavia. |  |
| 5/20/22 | Leonel Campos Murillo.  Nayeri Azofeifa Porras.  Wendy Ortiz Alfaro.  Ronald Mauricio Palma Villegas.  Jeremy Vargas Artavia. |  |
| 5/23/22 | Leonel Campos Murillo.  Nayeri Azofeifa Porras.  Wendy Ortiz Alfaro.  Ronald Mauricio Palma Villegas.  Jeremy Vargas Artavia. |  |
| 5/24/22 | Leonel Campos Murillo.  Nayeri Azofeifa Porras.  Wendy Ortiz Alfaro.  Ronald Mauricio Palma Villegas.  Jeremy Vargas Artavia. |  |
| 5/25/22 | Leonel Campos Murillo.  Nayeri Azofeifa Porras.  Wendy Ortiz Alfaro.  Ronald Mauricio Palma Villegas.  Jeremy Vargas Artavia. |  |

*Sprint review*

| **Fecha de la ceremonia: 5/26/22** | **Asistencia:**  Leonel Campos Murillo.  Nayeri Azofeifa Porras.  Wendy Ortiz Alfaro.  Jeremy Vargas Artavia. |
| --- | --- |

1. El objetivo del *sprint* es….

El objetivo es crear la base de la aplicación para que un empleador pueda obtener acceso a sus diferentes opciones para el pago de una planilla. Es decir la creación de su cuenta, su proyecto, además de los beneficios y deducciones y contratos asociados a este.

1. ¿Se cumplió el objetivo del *sprint*?

Se cumplió, sin embargo hizo falta crear y consultar la entidad de contratos, además de que se necesitan arreglar detalles en los que sí se crearon.

1. Resumen de los puntos importantes de la retroalimentación recibida:

Sugerencias:

* Establecer un formato para el correo electrónico utilizado, así como ofrecer mayor seguridad mediante un código de confirmación o un enlace.
* Optimizar el proceso de navegación, hacerlo de una forma que sea más amigable para el usuario y necesite una menor cantidad de clicks para realizar la diferentes acciones que desee.
* Permitir que la aplicación abra el último proyecto que fue modificado o bien, en caso de que sea la primera vez que se ejecuta la aplicación, se muestre una pantalla de inicio en donde se indica si desea abrir un proyecto existente o crear uno nuevo.
* Respecto a la sección de “Proyecto”, debe de implementarse de manera distinta la forma en que se despliega la información de “detalles” para poder brindar mayor claridad al usuario respecto a las acciones que puede cometer en el contexto.
* Realizar pruebas a la hora de escribir una cantidad abundante de texto en la descripción del proyecto para poder observar el comportamiento de este.
* Realizar una mejor separación del contexto de la user story que está siendo mostrada en la demo.
* Ciertos aspectos, como el nombre del proyecto, debe de ser modificable dado la posibilidad de que el proyecto haya crecido y necesite un nuevo nombre, o bien, haya sido mal nombrado por accidente.
* Debe de establecerse nombres claros que indiquen en qué contexto se está haciendo uso de símbolos. Por ejemplo, si se utiliza el ícono de un engranaje, debe de escribirse en esa columna “configuraciones” para que quede totalmente clara la función de este.
* Dada los múltiples niveles y funcionalidades de la aplicación, es necesario un botón de retroceso para poder ir a la última página visitada sin tener que hacer todo el recorrido nuevamente. Este debe de mantenerse a lo largo de todas las pantallas de la aplicación
* Establecer de forma clara y visible el nombre del proyecto actual que está se está revisando en la huella de navegación para tener mayor claridad como usuario de en donde se está trabajando. De igual forma, es necesario tener claro en todo momento el nombre del proyecto a través de la aplicación para tener conocimiento del contexto actual.
* Se necesita una mayor cantidad de almacenamiento para poder insertar descripciones de proyecto más extensas, según sea el caso.
* Es necesario establecer un botón que permite crear empleados dentro del sistema de una forma rápida, sencilla y eficiente. Este botón debe de estar en un lugar visible pero que no sea intrusivo al usuario.
* Establecer un control a la hora de asignar una máxima cantidad de beneficios, no debe de ser posible ofrecer más beneficios de los que se tiene a disposición en un proyecto.
* Respecto al formulario de las suscripciones, es necesario que el campo del “costo” sea un dato obligatorio por parte del usuario. En caso de que este haga caso omiso del campo, se le muestra un mensaje de error indicando que necesita el dato.
* Es necesario crear un estándar respecto al formato de los botones utilizados a lo largo de la aplicación para poder crear un ambiente que sea fácilmente reconocible por el usuario

*Sprint retrospective*

| **Fecha de la ceremonia:** **5/26/22** | **Asistencia:**  Leonel Campos Murillo.  Nayeri Azofeifa Porras.  Wendy Ortiz Alfaro.  Ronald Mauricio Palma Villegas.  Jeremy Vargas Artavia. |
| --- | --- |

1. ¿Qué se hizo bien en el sprint?

| -Hubo colaboración por parte de todo el equipo.  -Se respetó los tiempos del daily.  -Trabajo constante.  -Se trabajó en ramas separadas cada US.  -Se pudo entregar un producto con muchas de las funcionalidades propuestas. -Se crearon reuniones aparte para consultas o preguntas pertinentes.  -Se asignó un tiempo equitativo en el daily meeting.  -Se mantuvieron los dailys para verificar el progreso.  -Existe mejor conocimiento de la arquitectura DDD.  -Si se tienen dudas o problemas se conversaba inmediatamente con el equipo.  -Se logró sacar la mayoría de las US, solo falta mejorar detalles.  -Se elaboró una guía con buenas prácticas para lograr un código limpio.  -Se tomaron en cuenta todos los criterios de aceptación.  -Se siguieron las pautas del Código Limpio a la hora de hacer merge de las ramas al main.  -En general, se mantuvo un buen orden del repositorio.  -Se realizó una buena estimación de las US.  -Aprendimos a usar MudBlazor que nos va a ayudar en los siguientes sprints.  -La PO aceptó bastantes de nuestras US. |
| --- |

1. ¿Qué no salió bien en el sprint?

| -Sobre carga de trabajo en la fecha próxima a la entrega.  -No se terminaron todas las User Stories.  -Falta una mayor organización del tiempo y compromiso por parte de los integrantes.  -Pull request con errores de compilación (no probado).  -Los revisores de pull request solo fueron dos o tres integrantes del equipo, no hubo revisión circular.  -Pull requests de múltiples ramas el día antes del sprint.  -Faltó la investigación de las leyes respecto a la forma en que se realizan las deducciones y pagos.  -No se pudieron entregar todas las funcionalidades establecidas para el sprint 1.  -Algunas ramas fueron trabajadas con poco tiempo antes de la entrega de la iteración.  -No se realizaron pruebas sobre las US que se entregaban.  -No se asistió a consulta para revisar la versión final.  - No se realizó una integración continua con main en algunos casos, lo que dificulta el proceso de merge.  -Existieron problemas a la hora de completar algunos user stories por lo que se tuvieron retrasos en la fecha estipulada de finalización. |
| --- |

1. ¿Cómo se puede mejorar el proceso?

| -Cronograma con fechas límite.  -Consultas semanales con la PO y stakeholders.  -Commits más constantes.  -Apegarse al cronograma de trabajo, para tener un mayor compromiso.  -Realizar consultas hacia PO y Stakeholder de forma periódica para ver si las funcionalidades cumplen lo esperado.  -Merges con el main cada vez que se acepta un pull request.  -Dar un "colchón" de tiempo en caso de que haya problemas con la aplicación en último momento.  -No esperar más de dos días tratando de ver un error, pedir ayuda para avanzar con el trabajo de manera constante.  -Commits más significativos que representen el trabajo que se está haciendo.  -Trabajar de forma más constante para poder tener avances en las funcionalidades día a día.  -Mantener un flujo de trabajo constante.  -Asignar tareas de investigación pertinentes.  -Apegarse a los mockups a la hora de la creación de las vistas. |
| --- |

Enlace del video Sprint Retrospective: <https://drive.google.com/file/d/1w9AYtz8hBzTz7Tc9LMoWzP5sXU7OtoKT/view?usp=sharing>